

PROGETTAZIONE CURRICOLARE PER COMPETENZE A.S. 2016/2017 – CLASSI SECONDE SEZ.TUTTE SCUOLA PRIMARIA	
ASSE DISCIPLINARE: MATEMATICO-SCIENTIFICO-TECNOLOGICO	DISCIPLINA: TECNOLOGIA
COMPETENZA CHIAVE: COMPETENZA DI BASE IN MATEMATICA, SCIENZE- TECNOLOGIA, DIGITALE	
COMPETENZE CHIAVE DELL'ASSE:	
COMPETENZE TRASVERSALI: Imparare ad imparare - Competenze digitali - Competenze sociali e civiche	

UdA DISCIPLINARI			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE <i>(Contenuti/snodi essenziali disciplina)</i>	COMPITI DI REALTA'
<p>Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.</p> <p>Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.</p> <p>Progettare e realizzare semplici manufatti.</p>	<p>Spiegare le funzioni principali e il funzionamento elementare degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione.</p> <p>Denominare le diverse parti che compongono il computer.</p> <p>Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.</p> <p>Realizzare oggetti descrivendo la sequenze delle operazioni.</p>	<p>Conoscere le funzioni del computer.</p> <p>Conoscere il funzionamento elementare dei principali apparecchi d'informazione e comunicazione.</p> <p>Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni.</p> <p>Funzioni e modalità d'uso degli utensili e strumenti più comuni.</p>	<p>Laboratorio manufatti: costruzione di semplici oggetti.</p> <p>Laboratorio scientifico: esperimenti.</p>
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE			
<p>Conosce e denomina i principali dispositivi di comunicazione e informazione (computer, telefono fisso e</p>			

mobile, TV). Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano.			
UdA INTERDISCIPLINARI e/o VERTICALI	Denominazione		Tempi svolgimento

